



Agent : A recruter

Service : Jeunesse

Fonction : Animateur jeunesse

Secteurs d'activité : Animation socioculturelle

Horaires : Temps complet

### Missions principales

#### Activités :

- Organisation et animation du local
- Accueil et accompagnement de projets initiés par les jeunes
- Organisation et encadrement des sorties, mini camps et séjours
- Participation à l'élaboration et à la mise en œuvre du projet pédagogique
- Application et contrôle des règles de sécurité dans les activités
- Participation aux actions de sensibilisation et de communication auprès des jeunes
- Participation aux bilans et évaluations

#### Compétences requises :

- Capacité d'autonomie, d'organisation et sens du travail en équipe
- Capacité d'écoute, d'adaptation aux publics, de gestion des conflits
- Connaissance du public adolescent
- Capacité à développer des savoir-faire techniques en lien avec les besoins des projets et des publics
- Capacité à mettre en cohérence les besoins exprimés et les projets d'activités
- Capacité à faire émerger et à accompagner des projets de jeunes
- Capacité à gérer un projet d'activité dans toutes ses composantes
- Aptitude à la communication et à promouvoir les projets

### Environnement du poste

3 DIX-HUIT, place aux pommes 14400 BAYEUX

### Conditions d'accès

- BAFA
- Qualification de niveau IV (BEATEP/BPJEPS)

### Contraintes et caractéristiques particulières :

- Travail en soirée ;
- Départ à la semaine dans le cadre de l'organisation de séjour pour les jeunes ;
- Variation des horaires entre les périodes scolaires et extrascolaires
- Travail en équipe

### Savoir Faire

Participation à l'élaboration du projet pédagogique :

- Analyser les besoins et les caractéristiques des publics accueillis
- Élaborer et mettre en œuvre les projets pédagogiques de la structure d'accueil
- Construire et développer une démarche coopérative de projet
- Prendre en compte le développement durable dans l'élaboration du projet pédagogique

Animation des activités et accompagnement des publics accueillis :

- Encadrer des activités de loisirs et les adapter aux différents publics
- Concevoir des séances en adaptant des supports d'animation en lien avec le projet pédagogique
- Planifier des temps d'animation en respectant les rythmes des publics
- Élaborer et suivre le budget lié aux activités
- Respecter les capacités, l'expression et la créativité de l'individu
- Être à l'écoute et savoir dialoguer avec le public
- Impulser et animer la dynamique du groupe
- Mettre en forme et faciliter le projet du groupe de jeunes
- S'adapter à la diversité sociale et culturelle des jeunes
- Repérer les jeunes en difficulté et signaler la situation au responsable de la structure
- Sensibiliser les enfants et les jeunes au respect de l'environnement

### Savoirs socioprofessionnels

Missions, projets éducatifs, structuration du service et valeurs partagées de l'animation  
Réseau de partenaires socio-éducatifs  
Connaissances pédagogiques liées au public  
Méthodologie de construction d'un cycle d'activités  
Conditions matérielles et techniques des projets et des activités  
Rythme de l'enfant et de l'adolescent  
Activités d'éveil, sportives, culturelles, artistiques  
Techniques d'animation et d'encadrement  
Caractéristiques du public adolescent  
Bonne connaissance des règles d'hygiène et d'alimentation

#### En lien avec :

Animateurs  
Associations/ partenaires privés  
Partenaires institutionnels  
Familles

#### A autorité sur :

#### Sous l'autorité du :

Coordinateur du service jeunesse